

ТЕХНИЧЕСКИ СТАНДАРТИ

СПОНСОРСТВО

- **Спонсорски заставки**

HD (1080i/50) MXF с кодек XDCAM HD 50, звук stereo 48 KHz, -23 LUFS по стандарт EBU R128 на разделени пътеки (диктор - канал 1; музика+ефекти – канал 2; mix канал 3&4)

- **Спонсорирано промо/Спонсориран промо барабан/Ко-брандинг на слот**

Спонсорска заставка спрямо гореописаните изисквания + при интегрирането на бранд елементи БМГ следва да получи изходни материали във векторен формат EPS, PDF, Ai

- **Спонсорирана промо рамка**

Техническите изисквания за подаване на рекламни материали са приложими за тези форми, тъй като се реализират с регулярни рекламни клипове + при интегрирането на бранд елементи БМГ следва да получи изходни материали във векторен формат EPS, PDF, Ai

ПРЕМИУМ БЛОК

- **Премиум блок и Премиум старт**
Техническите изисквания за подаване на рекламни материали са приложими за тези форми, тъй като се реализират с регулярни рекламни клипове
- **Брандирани шапки реклама**
Резолуция 1920 x 1080, HD (1080i/50) с кодек XDCAM HD 50, audio: stereo 48 kHz, -23 LUFS по стандарт EBU R128. Аудиофайл само с VO или SFX. Музиката, която се използва, е от брандовете на BMG

РАЗДЕЛЕН ЕКРАН

- **Content Split**

При изработването на анимацията (също е възможно да се ползва само статична картинка) трябва да се предвидят допълнително по една секунда в началото и в края, които ще бъдат използвани за преход от full screen изображение към алтернативната форма, при която излъчваната програма се свива в горна, лява част на екрана.

Анимацията се предоставя в 1920x1080, кодек MATROX - MPEG 2 I-frame HD (50 Mbps битрейт), или TGA sequence (без алфа канал!).

- **Wrapper**

При изработването на анимацията (възможно е да бъде и статична картина) трябва да се предвидят допълнително по една секунда в началото и в края, които ще бъдат използвани за преход от full screen изображение към алтернативната форма, при която излъчваната програма се свива в централната част на екрана.

Анимацията се предоставя в 1920x1080, кодек MATROX - MPEG 2 I-frame HD (50 Mbps битрейт) MXF или TGA sequence (без алфа канал.)

NB! Всички overlay анимации трябва да бъдат обозначени с надпис „реклама“.

NB! Когато се изработва анимацията/ картинката на клиента, трябва да се спазват ограниченията, наложени от safe frame-а и да не се поставят важни за клиента елементи извън очертанията ѝ.

CONTENT SPLIT



NB! Content Split на рекламогатаел трябва да бъде обозначен с нагнис „реклама“.

WRAPPER



NB! Wrapper на рекламодател трябва да бъде обозначен с надпис „реклама“.

OVERLAY FORMS

- **Bug**
Резолуция 640x300 pix, кодек MATROX - MPEG 2 I-frame HD + Alpha (u 50 Mbps битрейт) или в TGA секвенция 32 bit и включен Alpha Channel
- **Cut-in**
Резолуция 1920x280 pix, кодек MATROX - MPEG 2 I-frame HD + Alpha (u 50 Mbps битрейт) или в TGA секвенция 32 bit и включен Alpha Channel. Подложката трябва да е с прозрачност минимум 20%
- **Skyscraper**
Резолуция 280x1080 pix, кодек MATROX - MPEG 2 I-frame HD + Alpha (u 50 Mbps битрейт) или в TGA секвенция 32 bit и включен Alpha Channel. Подложката трябва да е с прозрачност минимум 20%

NB! Всички overlay анимации трябва да бъдат обозначени с надпис „реклама“.

NB! Когато се изработва анимацията/ картинката на клиента, трябва да се спазват ограниченията, наложени от safe frame-а и да не се поставят важни за клиента елементи извън очертанията ѝ.

OVERLAY – CUT-IN



NB! Всички overlay анимации трябва да бъдат обозначени с надпис „реклама“.

OVERLAY – SKYSCRAPER



NB! Всички overlay анимации трябва да бъдат обозначени с надпис „реклама“.

OVERLAY – BUG



NB! Всички overlay анимации трябва да бъдат обозначени с надпис „реклама“.

OVERLAY – PROMO BUG



NB! Всички overlay анимации трябва да бъдат обозначени с надпис „реклама“..

СРОКОВЕ

- **Cut-in/Bug/Skyscraper/Break IDs, Content Split, Wrapper – интегриране на готов материал**

Минимум 2 работни дни преди първото излъчване.

- БМГ проверява файловете технически и юридически. Одобрените файлове трябва да бъдат интегрирани най-късно до 14:00ч на деня* преди първото излъчване в ефир (ако то е в неделя, срокът се измества за петък 14:00ч.)

- **Cut-in/Bug/Skyscraper/Sponsored Promo Frame/Sponsored Promo/Sponsored Promo Line-up/Co-branding, Content split, Wrapper- изработка и интегриране от екип на БМГ**

От 3 до 7 работни дни за първо предложение.

- Изисква се сториборд и/или детайлно описание на това какво трябва да се визуализира във формата.
- Срокът зависи от вида алтернативна форма, степента на сложност и вида на изходния материал. Одобрените финални файлове трябва да бъдат интегрирани най-късно до 14:00ч на деня* преди първото излъчване в ефир (ако то е в неделя, срокът се измества за петък 14:00ч.)



Media Group



b tv

b cinema

b COM
EDY

b ACTION

b lady

RING

b Radio Group

b web

b stars

National Palace of Culture • Sofia • 1 Bulgaria Square • 11th Floor • (+359 2) 9176 800 • (+359 2) 9176 886 www.btv.bg